

SPREADERSHIELD™ 設計オプション

技術データシート322号

塗料と接着剤

eGRAF®SPREADERSHIELD™熱拡散液は塗料や接着剤の有無に関係なく使用可能です。下表に、試料採取できる一般的な塗料・接着剤オプションと一般的性質を示します。各オプションは、ソリューションの性能を満たす特定の材質群を表し、最終ソリューションの推奨材料の一部となる可能性があります。追加の製品情報は、技術データシート321号「SPREADERSHIELD™ヒートスプレッター」を参照してください。

説明	塗料オプション					接着剤オプション			
	P1	P22	P0	P7	N1	A1	P1A1	P8A8	POA0
説明	PET被膜塗料	PET被膜塗料	PET被膜塗料 ^[1]	一時的ライナー ^[2]	ナイロン塗料	アクリル接着剤 ^[3]	PET被膜接着剤 ^[3]	PET被膜接着剤 ^[3]	PET被膜接着剤 ^[3]
塗装厚さ ^[4] (mm)	0.025	0.010	0.005 ~0.008	該当なし	0.138	0.013	0.030 ~0.038	0.010 ~0.012	0.005 ~0.006
剥離ライナー厚さ (mm) の種類	該当なし	該当なし	該当なし	0.05 PET	該当なし	0.08 紙	0.08 紙	0.05 PET	0.05 PET
絶縁耐力 ^[5] (V)	2,800	600	300	該当なし	2,800	-	2,800	900	300
使用温度 (°C)	-40~+150	-40~+150	-40~+100	-40~+150	-40~+150	-40~+150	-40~+150	-40~+100	-40~+100
熱的接触インピーダンス ^[6] (°C·cm ² /W) 片側	1.6	0.95	0.5未満	該当なし	該当なし	0.16	-	0.42	0.5未満
厚さ方向中心の熱伝導率 (W/m·K)	0.16	0.16	0.16	該当なし	該当なし	-	0.16	0.16	0.16

ダイカットエッジオプション

塗料・接着剤オプションに加えて、SPREADERSHIELD™製品は右表のようにダイカットエッジオプションでも使用できます。使用可能なエッジオプションは選択の塗料によって異なり、一部の材料構成で使用できない場合があります。追加情報については、NeoGrafまでご連絡ください。



備考:

- [1] 多くの場合、P0は黒い艶消し仕上げで提供されます。
 [2] P7は人造黒鉛シートを連続的なロールで包装する目的専用で使用される一時的ライナーで、他の塗料が指定されていない場合には、人造黒鉛用底面塗料タイプ（「GP7」）として定義する必要があります。
 [3] ASTM D3163のガラス板での重ね剪断試験によって、接着力について「A1」は700 g/cm²、「P1A1」1100 g/cm²です。ASTM D3330のガラス板での引剥し粘着力試験によって、「P8A8」の接着力は90度あたり2.64 N/cmです。POA0の接着力は代表的には180度あたり5 N/25 mmの剥離強度を持ちます。

- [4] 所定の塗装厚さには、塗料を黒鉛に接着するのに使用された塗料の厚さを含みます。
 [5] ASTM D149-09方法A。
 [6] ASTM D5470改良型（圧力110kPa/16 psi/1.1 barの時）。総熱インピーダンス=黒鉛のインピーダンス+塗料のインピーダンス。
 [7] 可用性、指定の封筒エッジシール厚さ「d」は、使用する黒鉛厚さと塗料によって異なります。追加情報については、NeoGrafまでご連絡ください。

+1 (800) 253.8003 (アメリカ国内無料) | +1 (216) 529.3777 (国際)

www.neograf.com | info@neograf.com

©2018 NeoGraf Solutions, LLC (NGS). この情報は信頼性の高いと思われるデータに基づいたものであるが、NGSはデータの正確性について明示的または黙示的に一切証明をせず、またデータの使用から生ずる責任を一切負いません。ここに記述されるデータは製品品質の正常範囲内であって、規格限界を確立する目的において使用したり、単独で設計基準として使用したりしてはなりません。購入者に対するNSGの責任は、明示的に販売条件の範囲内に限定される。eGRAF®、GRAFGUARD®とGRAFOIL®はNeoGraf Solutions, LLCの登録商標です。eGRAF®、GRAFGUARD®またはGRAFOIL®製品、材料と工程はアメリカなど外国の特許を取得しています。特許情報は、www.neograf.comをご覧ください。